
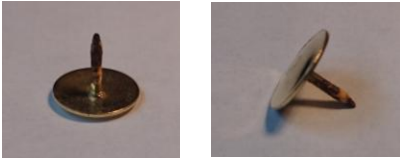


Ateliers : Probabilités

Atelier 1 <i>(à réaliser sur pc portable)</i>	Parcours Elea	Travail individuel 40 minutes
Atelier 2 <i>(à réaliser sur pc portable)</i>	Learning Apps : learning apps PROBABILITES 	Travail individuel 5 minutes max
Atelier 3 <i>(à réaliser sur pc portable)</i>	Multi maths - probabilités : s'entraîner / expériences à 2 épreuves	Travail collectif 10 minutes
Atelier 4 Carte auto corrective	Chronomaths <i>Modalité</i> : compléter le tableau en se chronométrant	Travail individuel 5 minutes
Atelier 5 <i>(à réaliser avec le pc portable)</i>	Multi maths - probabilités : réfléchir / Méthode de Monte Carlo <i>Modalité</i> : répondre aux 4 questions de la mise en œuvre puis à la problématique	Travail collectif 15 minutes maximum
Atelier 6 Algo Python Parcours différenciés	Jeu 421 <i>Modalité</i> : déterminer la probabilité de gagner au jeu 421	Travail collectif 20 minutes maximum
Atelier 7 <i>(demander le matériel)</i>	Lancer de punaises : quelle est la position de la punaise la plus probable d'obtenir après l'avoir lancée ? 	Travail collaboratif 20 minutes maximum



[Calculer des probabilités](#)

[Opérations sur les événements](#)



ATELIER 4

	$P(A)$	$P(B)$	$P(A \cup B)$	$P(A \cap B)$
Situation 1	0.4	0.5	0.25
Situation 2	0.18	0.24	0.05
Situation 3	0.45	0.6	0.75
Situation 4	0.23	0.62	0.11

ATELIER 7

Pour chaque punaise, on peut obtenir deux positions possibles :

A



B



ATELIER 6 (parcours expert)

1. Déterminer la fréquence de gagner au 421 en simulant 100 puis 1000 parties. Attention, on peut relancer jusqu'à 3 fois chaque dé. L'ordre des dés n'importe pas.

Capitale code a8d3-9357525

2. Calculer la probabilité théorique de gagner en un seul lancer ?
3. Quel bilan peut-on faire ?

ATELIER 6 (parcours intermédiaire)

Déterminer la fréquence de gagner au 421 en simulant 100 puis 1000 parties. Attention, on peut relancer jusqu'à 3 fois chaque dé. L'ordre des dés n'importe pas.

Capitale code 0341-9357503

ATELIER 6 (parcours initiation)

Déterminer la fréquence de gagner au 421 en simulant 100 puis 1000 parties. On ne peut lancer qu'une fois chaque dé.

Capitale code 27ef-9337351